

JOURNAL DES 2SPVL

ESCAPE GAME



LE JEUDI 07 NOVEMBRE

Il est 13h25 dans la salle B05, les élèves de 2SPVL sont en cours avec Mme CHATEAU.

La séance commence par le visionnage d'une vidéo de présentation sur le CV et la lettre de motivation.

Soudain la vidéo se brouille, il y a un bruit sourd et Mme Lucas apparait dans une vidéo, elle est enfermée dans une sale et nous demande de l'aide !!!!

Nous sommes sidérés et ne savons pas quoi faire. Mme CHATEAU nous explique alors que la séance d'aujourd'hui est un « escape game » : nous avons 55 minutes pour trouver des indices, répondre à des énigmes et délivrer Mme Lucas.



Déroulement de l'escape Game

Chaque élève a sous son bureau une gomme de couleurs. Cela leur permet de constituer rapidement leurs équipes. Un compte à rebours de 55 minutes se déclenche, il faut être rapide et efficace.

1ere énigme : Des mots croisés en lien avec les cours de PSE : le sommeil, l'alimentation, l'activité physique et les addictions. La réussite de ces mots croisés permet d'obtenir un chiffre (qui servira plus tard) et un code et d'ouvrir un cadenas pour découvrir la deuxième énigme.

2e énigme : Nous avons un ensemble de documents sur « la vie » de Mme Lucas. Il faut analyser les documents pour décoder un nombre et une phrase en lien avec la PSE. La phrase nous permet d'obtenir un autre chiffre et une clé. Cette clé est celle d'un cadenas accroché à un objet et caché dans la salle.

Le code à 3 chiffres obtenu donne accès à un fichier sur l'ordinateur. Si le code est bon nous pouvons libérer Mme Lucas à temps. Sinon elle reste enfermée.

NOS IMPRESSIONS : c'était génial ! Nous avons été très surpris et nous ne nous attendions pas à faire un escape game en classe !

Nous étions à fond dedans, nous avons envie de réussir !

Merci aux professeurs qui nous ont fait passé un bon moment et en particulier à Mme CHATEAU.